

LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Izin Riset



UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
BIRO SKRIPSI

Jl. A. Yani 1 Pabelan Kartasura Surakarta 57102, Telp. 0271-717417 Pes. 130, 131, 197, Website: <http://fkip.ums.ac.id>

Nomor : 666/A.6-III/FKIP/VI/2021

Surakarta, 14 Juni 2021

Lamp : -

Hal : Surat Izin Riset

Kepada : Kepala Sekolah

TKIT Khoiru Ummah Kartasura

Di Sukoharjo

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Pimpinan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Surakarta,
menyatakan bahwa mahasiswa:

Nama : NAVILATURROHMAH

NIM : A520170041

Program Studi : PG PAUD

Fakultas : FKIP UMS

Akan mengadakan riset guna penyusunan skripsi dengan judul:

Pengaruh Penggunaan Gadget Oleh Anak Usia Dini Pada Perkembangan Sosial-Emosional 5-6 tahun

Mohon bantuan agar mahasiswa tersebut dapat diijinkan dalam pencarian data riset di wilayah/tempat Bapak/Ibu.

Atas kerjasama dan bantuannya diucapkan terima kasih.

Wassalamu'alaikum Wr.Wb.

a.n Dekan

Wakil Dekan I



Prof. Dr. Sutama, M.Pd.

NIP: 196001071991031002



Lampiran 2. Uji Validitas Penggunaan *Gadget*

No	X1	X2	X3	X4	X5	X6	X7	X8	X9	X10	X11	X12	X13	X14	X15	X16	X17	X18	X19	X20	Total
1	2	3	3	3	4	2	5	5	1	2	5	1	1	5	2	3	3	3	2	2	57
2	2	2	3	2	5	5	5	5	2	3	5	1	3	3	2	2	3	2	1	2	58
3	2	1	3	3	5	4	4	5	3	4	5	3	1	4	2	1	3	3	1	2	59
4	1	3	2	2	5	2	5	3	2	2	5	2	4	2	3	3	2	2	2	1	53
5	4	2	3	3	5	3	4	5	3	1	4	2	3	3	3	2	3	3	1	4	61
6	1	3	3	2	5	1	2	5	1	1	3	3	1	5	1	1	3	1	1	1	44
7	3	2	2	2	5	2	5	5	1	2	5	2	2	3	1	2	2	2	1	3	52
8	4	2	2	2	5	5	4	4	1	4	4	3	4	3	2	2	2	2	2	4	61
9	3	1	3	3	4	4	5	4	4	3	4	2	4	4	4	2	3	3	2	3	65
10	5	5	4	4	4	5	4	3	4	4	3	4	4	4	4	5	4	4	3	5	82
11	4	3	3	3	5	4	4	4	2	3	5	2	3	4	3	3	3	3	3	4	68
12	3	2	3	2	5	5	5	5	1	2	5	2	3	3	3	2	3	2	1	3	60
13	4	2	3	3	5	4	3	4	2	2	4	4	5	4	3	2	3	3	2	4	66
14	2	2	4	2	5	3	4	3	4	2	4	2	3	4	2	2	4	2	2	2	58
15	3	3	2	2	5	3	5	5	2	3	5	3	3	4	2	3	2	2	1	3	61
16	4	4	4	3	4	3	5	5	4	3	4	3	4	4	3	3	4	3	2	4	73
17	4	3	4	3	4	4	4	4	3	3	5	3	3	3	3	3	4	3	3	4	70
18	4	2	3	4	4	4	5	4	4	3	4	4	4	3	3	2	3	4	2	4	70
19	3	4	3	4	4	5	4	5	3	3	4	2	2	3	4	3	3	4	3	3	69
20	4	3	4	3	5	4	4	3	4	4	3	4	4	3	4	3	4	3	3	4	73

Lampiran 3. Uji Validitas Perkembangan Sosial Emosional

Y1	Y2	Y3	Y4	Y5	Y6	Y7	Y8	Y9	Y10	Y11	Y12	Y13	Y14	Y15	Y16	Y17	Y18	Y19	Y20	Total
3	4	4	4	3	3	3	3	4	2	4	3	2	3	3	3	4	3	3	4	65
3	4	3	3	4	4	3	3	4	3	4	3	4	4	3	3	4	4	2	3	68
3	4	3	3	3	3	4	4	4	4	4	4	4	4	4	2	5	4	5	5	76
4	3	4	4	4	4	4	4	4	3	2	1	1	3	2	1	5	5	4	5	67
3	4	3	3	3	4	3	3	2	2	3	2	3	4	4	2	4	3	3	3	61
4	3	2	3	3	4	3	3	3	3	1	1	1	3	1	2	5	4	3	1	53
4	4	2	2	2	4	2	2	2	2	2	2	3	4	2	2	5	4	4	2	56
3	1	4	3	3	4	4	5	3	4	4	1	4	4	4	2	5	2	5	4	69
4	4	5	4	4	4	4	4	4	3	4	3	3	4	3	4	4	4	4	4	77
4	3	4	5	3	4	3	4	4	5	5	4	5	5	4	4	5	5	4	5	85
4	2	3	4	4	4	3	3	3	3	4	3	2	5	3	3	4	4	3	3	67
4	3	5	4	5	5	5	5	5	5	3	2	3	5	2	2	5	5	5	5	83
2	2	3	3	3	3	3	3	2	3	5	3	4	4	5	2	3	2	2	2	59
4	4	4	4	3	3	3	3	3	3	3	2	2	3	2	1	4	4	3	4	62
5	4	3	5	4	5	3	3	3	3	3	2	3	2	3	2	4	5	4	3	69
5	3	4	4	5	4	3	4	4	3	4	3	3	4	3	4	4	5	3	4	76
4	4	3	5	4	4	3	4	4	5	4	4	3	4	3	4	4	5	4	4	79
4	3	4	4	4	3	5	4	3	4	4	5	4	3	4	4	5	4	3	3	77
3	4	2	5	3	3	4	3	2	5	5	3	3	4	5	4	3	5	4	4	74
4	3	3	4	4	3	4	4	4	3	2	2	3	3	4	3	4	4	3	4	68

Lampiran 4. Interpretasi Output Uji Validitas Penggunaan Gadget

No. kuesioner	r hitung (skor total)	< atau >	r tabel (5%)	Hasil
1.	0,832	>	0.444	Valid
2.	0,462	>	0.444	Valid
3.	0,582	>	0.444	Valid
4.	0,752	>	0.444	Valid
5.	0.556	>	0.444	Valid
6.	0,637	>	0.444	Valid
7.	0,128	<	0.444	Tidak valid
8.	0,377	<	0.444	Tidak valid
9.	0,681	>	0.444	Valid
10.	0,636	>	0.444	Valid
11.	0,322	<	0.444	Tidak valid
12.	0,508	>	0.444	Valid
13.	0,554	>	0.444	Valid
14.	0,096	<	0.444	Tidak valid
15.	0,793	>	0.444	Valid
16.	0,682	>	0.444	Valid
17.	0,582	>	0.444	Valid

18.	0,815	>	0.444	Valid
19.	0,714	>	0.444	Valid
20.	0,832	>	0.444	Valid

Lampiran 5. Interpretasi Output Uji Validitas Perkembangan Sosial Emosional

No. kuesioner	r hitung (skor total)	< atau >	r tabel (5%)	Hasil
1.	0,563	>	0.444	Valid
2.	0,793	>	0.444	Valid
3.	0,551	>	0.444	Valid
4.	0,591	>	0.444	Valid
5.	0.484	>	0.444	Valid
6.	0,060	<	0.444	Tidak valid
7.	0,536	>	0.444	Valid
8.	0,714	>	0.444	Valid
9.	0,584	>	0.444	Valid
10.	0,779	>	0.444	Valid
11.	0,649	>	0.444	Valid
12.	0,607	>	0.444	Valid
13.	0,569	>	0.444	Valid
14.	0,458	>	0.444	Valid
15.	0,401	<	0.444	Tidak valid
16.	0,606	>	0.444	Valid

17.	0,535	>	0.444	Valid
18.	0,353	<	0.444	Tidak valid
19.	0,384	<	0.444	Tidak valid
20.	0,736	>	0.444	Valid

Lampiran 6. Kuesioner Penggunaan Gadget

Kuesioner penggunaan gadget dan perkembangan sosial emosional pada anak usia dini.

Petunjuk pengisian

1. Kuesioner ini semata-mata untuk keperluan akademis atau penelitian.
2. Baca dan jawablah semua pertanyaan atau pernyataan secara teliti dan jujur. Kerahasiaan jawaban dijaga.
3. Beri tanda centang pada pilihan yang telah disediakan dalam setiap pertanyaan atau pernyataan berikut, adapun kriteria jawaban sebagai berikut :
 - a. Selalu
 - b. Sering
 - c. Kadang – kadang
 - d. Jarang
 - e. Tidak pernah

No	Penyataan atau Pertanyaan	Selalu	Sering	Kadang-kadang	Jarang	Tidak pernah
1.	Penggunaan <i>gadget</i> yang dilakukan oleh anak lebih dari 1 jam					
2.	Memonitor (mengawasi) anak dengan mengetahui apa saja yang dilihat saat bermain <i>gadget</i>					
3.	Orang tua ikut mendampingi ketika anak menggunakan <i>gadget</i>					
4.	Orang tua mengingatkan jarak pandang pada saat menggunakan <i>gadget</i>					

5.	Ketika anak menggunakan <i>gadget</i> sudah terlalu lama atau dalam jangka panjang, orang tua akan menegur					
6.	Bermain <i>gadget</i> pada saat hari libur					
7.	Membiarkan anak bermain <i>gadget</i> lebih lama pada saat libur					
8.	Setiap hari anak selalu menggunakan <i>gadget</i>					
9.	Memberikan <i>gadget</i> ketika anak sedang makan					
10.	Anak menggunakan <i>gadget</i> untuk bermain <i>game</i>					
11.	Orang tua memberikan <i>gadget</i> ketika akan pergi karena anak tidak ikut untuk berpergian					
12.	Anak bermain gadget lebih lama pada saat sedang di rumah kakek dan neneknya					
13.	Selalu memberikan izin anak untuk bermain <i>gadget</i>					
14.	Orang tua memberikan hadiah berupa memperbolehkan anak bermian <i>gadget</i>					

15.	Apabila anak sulit tidur, orang tua akan memberikan <i>gadget</i> sehingga anak cepat tidur					
16.	Orang tua akan mengambil paksa <i>gadget</i> ketika anak sudah menggunakan terlalu lama					

Lampiran 7. Kusioner Perkembangan Sosial Emosional

No	Penyataan atau Pertayaan	Selalu	Sering	Kadang-kadang	Jarang	Tidak pernah
1.	Anak senang mendengarkan cerita ketika temannya sedang bercerita.					
2.	Anak ikut sedih ketika melihat temannya sedang sedih.					
3.	Pada saat temannya membutuhkan pertolongan, apakah anak akan segera membantunya.					
4.	Anak dapat menyelesaikan tugas yang diberikan kepadanya					
5.	Anak menaati aturan pada saat di rumah dan disekolah					
6.	Anak bersikap kooperatif (kerja sama) dengan temannya					
7.	Anak memiliki sikap toleran pada saat bermain dengan teman sebaya					

8.	Anak suka menghargai atau memuji hasil karya orang lain					
9.	Anak akan tahu haknya					
10.	Anak akan marah atau menangis ketika tidak diberikan izin untuk bermain <i>gadget</i>					
11.	Anak akan marah pada saat mengetahui baterai <i>gadget</i> yang sedang dimaikkannya habis.					
12.	Anak akan marah ketika diganggu pada saat sedang bermain <i>gadget</i>					
13.	Anak akan meninggalkan tempat bermain ketika anak tidak merasa nyaman					
14.	Anak cenderung diam ketika ada yang mengajak berbicara					
15.	Anak dapat bermain dengan teman sebaya					
16.	Anak dapat bertukar mainan pada saat bermain bersama dengan teman-temannya					

Lampiran 8. Hasil Skor Angket Penggunaan *Gadget* dan Sosial Emosional

No. Responden	Skor penggunaan <i>gadget</i>	Skor perkembangan sosial emosional
R-1	55	50
R-2	51	56
R-3	52	57
R-4	45	51
R-5	53	52
R-6	52	57
R-7	54	56
R-8	55	50
R-9	50	55
R-10	52	56
R-11	58	58
R-12	56	58
R-13	51	55
R-14	53	58
R-15	52	57
R-16	48	53
R-17	51	54
R-18	48	53
R-19	49	51
R-20	52	57
R-21	50	55
R-22	52	53
R-23	50	55
R-24	52	57
R-25	56	63

R-26	53	55
R-27	52	54
R-28	56	58
R-30	50	53
R-31	53	57
R-32	52	59
R-33	55	57
R-34	52	59
R-35	54	52
R-36	56	61
R-37	54	59
R-38	58	63
R-39	50	58
R-40	54	58
R-41	55	50
R-42	56	61
R-43	55	60
R-44	58	63
R-45	52	57
R-46	59	54
R-47	52	57
R-48	54	59
R-49	56	61
R-50	55	60
R-51	56	61
R-52	58	63
R-53	54	57
R-54	60	55

Lampiran 9. Data Responden Kuesioner Penggunaan *Gadget*

No	X1	X2	X3	X4	X5	X6	X7	X8	X9	X10	X11	X12	X13	X14	X15	X16	Total
1.	4	3	3	5	5	4	3	4	4	3	3	3	3	2	2	4	55
2.	3	3	3	4	4	3	3	3	3	3	3	3	4	3	3	3	51
3.	2	5	5	5	5	2	3	3	2	3	2	2	3	2	3	5	52
4.	1	5	4	3	5	3	3	2	2	3	3	2	2	1	1	5	45
5.	5	5	3	4	5	4	3	4	2	4	3	2	3	1	1	4	53
6.	3	5	3	3	5	3	3	3	2	3	3	3	2	3	3	5	52
7.	3	4	4	5	5	2	1	3	5	3	2	3	3	3	3	5	54
8.	5	4	3	4	4	4	3	4	3	3	3	3	3	2	3	4	55
9.	2	4	4	4	5	3	2	4	2	3	2	2	3	3	3	4	50
10.	3	5	5	5	5	3	3	3	2	2	2	2	2	2	3	5	52
11.	4	4	3	5	5	3	3	3	3	4	4	4	3	3	3	4	58
12.	3	5	3	4	4	4	3	4	3	4	4	3	3	3	3	3	56
13.	3	4	5	5	5	4	1	3	3	4	1	1	3	3	3	3	51
14.	3	5	5	5	5	3	3	3	3	3	3	2	3	3	1	3	53
15.	4	5	4	4	4	2	3	2	3	3	3	3	3	3	2	4	52
16.	4	3	3	4	4	4	3	4	1	4	2	3	3	1	1	4	48
17.	3	5	4	5	5	3	2	3	3	3	3	2	3	2	1	4	51
18.	2	4	4	3	5	3	3	3	1	4	3	2	3	2	2	4	48
19.	3	3	2	3	4	4	2	4	3	4	2	4	3	2	2	4	49
20.	2	5	5	5	5	3	2	2	1	3	3	3	3	2	3	5	52
21.	3	4	4	3	4	3	3	3	3	3	3	2	2	3	3	4	50
22.	3	5	3	5	5	4	2	3	1	3	3	3	3	2	2	5	52
23.	4	4	3	3	4	3	3	3	2	3	3	3	3	2	3	4	50

24.	3	4	3	4	4	5	3	4	4	4	1	3	3	2	1	4	52
25.	4	5	4	5	5	5	3	4	2	3	3	3	2	2	1	5	56
26.	3	5	4	5	5	3	1	2	3	3	3	3	3	4	3	3	53
27.	3	4	4	4	4	3	3	3	3	2	4	3	3	2	3	4	52
28.	4	4	4	3	5	4	3	3	3	3	2	3	3	4	3	5	56
29.	3	4	4	5	5	3	3	2	3	3	2	1	3	3	2	4	50
30.	3	4	3	3	4	3	2	3	3	3	1	3	3	3	1	4	46
31.	1	5	5	5	5	1	3	3	3	2	3	2	3	3	4	5	53
32.	1	5	5	5	5	3	3	5	1	5	1	3	3	1	1	5	52
33.	4	5	3	5	5	3	3	3	2	3	3	3	3	3	2	5	55
34.	3	4	5	5	4	3	4	2	1	1	2	3	2	4	4	5	52
35.	4	4	3	3	4	5	4	2	3	3	4	1	4	4	2	4	54
36.	4	5	5	5	5	4	3	3	3	3	3	2	3	2	3	3	56
37.	4	5	4	5	5	2	2	3	3	2	3	3	2	4	3	4	54
38.	4	5	5	5	5	4	3	2	3	3	3	3	3	3	3	4	58
39.	4	5	3	4	3	2	2	3	3	3	2	4	4	2	1	5	50
40.	4	3	5	5	5	5	4	3	2	4	1	3	3	1	1	5	54
41.	2	4	4	5	5	3	3	4	3	4	4	2	3	2	3	4	55
42.	3	5	5	4	5	2	3	3	3	3	4	3	3	3	3	4	56
43.	3	5	4	5	5	3	3	2	3	2	3	4	3	2	3	5	55
44.	4	5	3	4	5	5	4	3	2	2	1	4	4	4	3	5	58
45.	3	3	2	3	3	3	3	4	3	4	3	4	3	3	4	4	52
46.	4	4	4	3	4	3	4	3	4	3	4	4	4	4	4	3	59
47.	3	3	2	4	4	5	1	4	2	3	4	3	3	3	4	4	52
48.	2	5	3	5	5	4	1	5	3	4	2	1	4	3	3	4	54
49.	4	4	3	4	5	4	2	3	2	5	3	3	3	3	4	4	56

50.	4	4	3	4	4	4	3	3	3	4	3	3	3	3	4	3	55
51.	4	3	5	4	4	3	4	3	3	2	3	4	4	3	3	4	56
52.	2	4	4	5	5	5	5	4	1	4	4	3	3	3	2	4	58
53.	4	5	4	5	4	4	4	3	2	3	3	2	2	3	3	3	54
54.	4	5	5	4	5	5	5	4	3	1	3	3	4	2	3	4	60

Lampiran 10. Data Responden Kuesioner Perkembangan Sosial Emosional

Y1	Y2	Y3	Y4	Y5	Y6	Y7	Y8	Y9	Y10	Y11	Y12	Y13	Y14	Y15	Y16	Total
4	4	4	5	3	4	3	3	3	1	1	2	3	2	3	5	50
3	3	3	4	3	5	4	3	3	5	3	4	4	2	4	3	56
4	5	5	3	5	5	4	2	5	1	1	3	3	3	4	4	57
4	5	4	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	2	3	3	51
4	3	3	3	4	3	3	3	3	4	3	3	3	3	4	3	52
4	4	4	4	4	4	4	4	3	3	3	3	3	3	3	4	57
3	4	4	3	4	5	3	4	3	3	3	3	3	3	4	4	56
4	3	3	4	3	4	3	3	4	3	2	2	3	2	3	4	50
4	4	3	4	4	4	4	4	3	3	2	3	3	3	4	3	55
4	4	4	3	3	4	4	3	5	2	3	3	4	3	3	4	56
4	4	4	4	4	4	4	3	4	3	3	3	4	2	4	4	58
4	3	4	3	3	4	4	3	3	4	4	3	4	3	5	4	58
4	3	4	3	3	5	4	3	3	3	3	2	5	3	3	4	55
5	3	5	5	3	3	4	4	3	3	2	4	3	3	3	5	58
4	4	5	4	4	3	3	3	3	3	3	3	3	4	4	4	57
3	4	3	3	4	3	4	3	4	3	4	3	2	3	3	4	53

3	3	4	4	4	4	3	4	4	3	1	4	3	2	4	4	54
4	3	3	3	4	4	3	3	3	3	2	3	4	3	4	4	53
4	3	3	4	3	3	3	3	3	4	3	2	3	4	3	3	51
4	3	4	3	3	3	5	4	4	2	2	3	4	3	5	5	57
4	4	4	4	4	5	3	3	4	1	1	3	4	2	5	4	55
4	3	5	4	5	3	3	3	3	3	1	4	3	2	4	3	53
4	4	4	4	4	3	4	3	3	3	1	3	5	2	4	4	55
3	4	3	3	4	4	4	2	4	4	3	3	3	5	4	4	57
4	5	5	4	4	5	4	4	4	4	3	3	3	3	4	4	63
4	4	4	4	4	3	4	4	3	2	1	4	4	1	5	4	55
4	4	3	3	3	4	5	3	3	2	3	3	3	3	4	4	54
3	4	3	3	4	4	3	4	4	3	3	4	5	3	4	4	58
3	4	4	3	3	4	3	4	3	3	3	3	3	3	3	3	52
4	3	3	5	5	3	3	3	3	2	3	3	4	2	4	3	53
4	3	5	3	4	4	3	3	4	3	3	3	4	3	5	3	57
5	3	5	5	5	3	3	3	3	3	3	3	3	3	5	4	59
5	3	3	5	5	5	5	5	5	1	1	3	4	1	3	3	57
5	4	4	5	4	3	3	2	3	3	5	4	3	2	4	5	59
4	3	3	3	3	3	4	3	3	4	3	3	3	3	3	4	52
5	5	5	4	4	5	4	5	3	3	1	1	4	3	4	5	61
3	5	4	3	4	4	3	4	3	4	3	3	5	3	5	3	59
5	4	4	4	5	4	4	4	3	3	3	3	4	4	4	5	63
5	4	5	3	4	3	3	4	3	3	2	2	4	3	5	5	58
4	3	5	5	4	4	5	4	4	3	1	2	3	2	5	4	58
4	3	3	3	4	3	3	4	3	2	2	4	3	2	3	4	50
4	4	4	4	5	5	4	3	4	3	4	3	4	3	4	3	61

5	3	4	4	4	4	4	4	4	3	2	3	4	3	5	4	60
4	4	4	4	5	4	4	4	4	3	3	4	4	3	4	5	63
4	4	3	4	4	4	3	3	4	3	3	3	4	3	4	4	57
4	3	3	3	4	4	4	4	3	3	3	4	3	3	3	3	54
3	3	4	4	3	5	4	4	3	4	2	3	4	3	4	4	57
5	5	4	3	4	3	5	3	2	3	4	2	3	4	4	5	59
5	4	5	4	4	4	4	4	4	3	2	4	3	3	4	4	61
4	4	5	4	3	4	3	3	3	3	3	4	4	4	4	5	60
5	3	4	3	4	4	5	2	4	4	3	3	4	3	5	5	61
4	3	5	5	4	5	4	4	4	4	3	4	3	3	3	5	63
4	4	3	4	4	3	4	4	3	3	3	3	4	3	4	4	57
5	4	5	4	4	4	3	4	2	1	1	3	3	4	4	4	55